

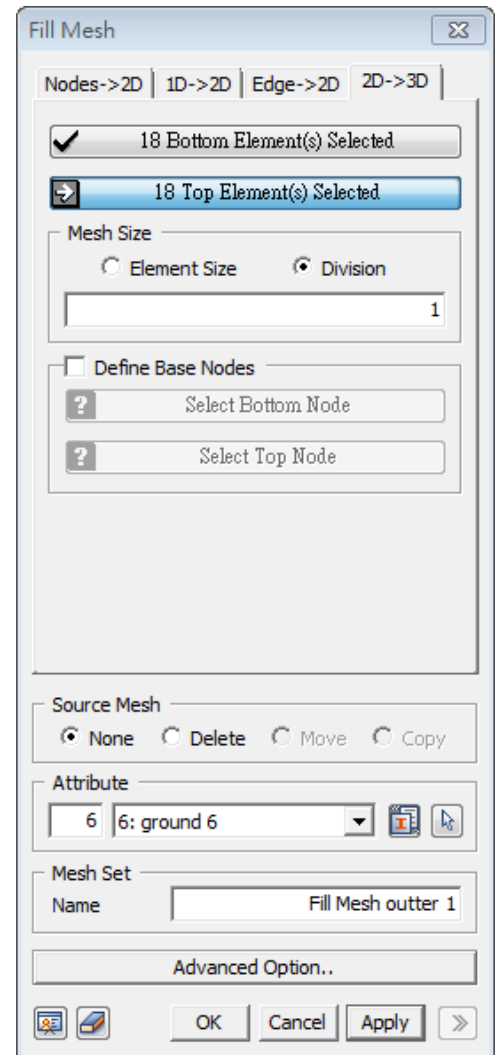
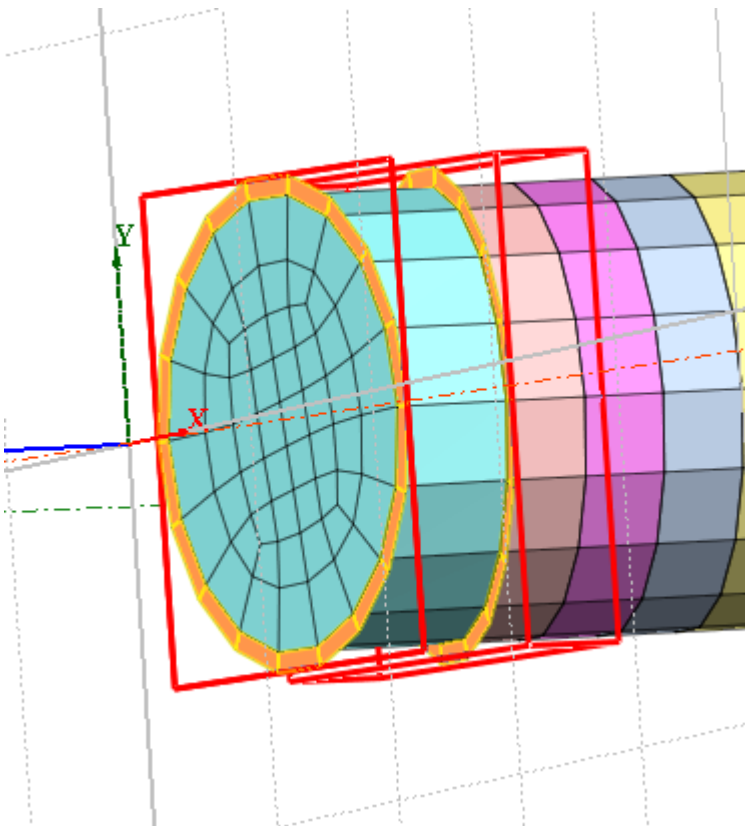
Q

fill mesh網格功能

A

Fill Mesh 功能可以選擇2個平面上的2D網格，然後比例填充成3D網格，使用此指令必須2個平面上的網格型態皆相同。

先產生兩端平面網格，再使用Fill Mesh指令產生實體網格，依此方式產生所有outter網格



Step5.